

รายงานแผนปฏิบัติการประจำปีในการใช้จ่ายงบประมาณ  
เงินอุดหนุนทั่วไปเพื่อพัฒนานวัตกรรมการศึกษา ประจำปีงบประมาณ พ.ศ.2569)

โรงเรียน บ้านยางสักกระโพหลุ่ม รหัสโรงเรียน 1034710691

ชื่อโครงการ: โรงเรียนพื้นที่นวัตกรรมการศึกษา

ชื่อผู้รับผิดชอบโครงการ:

1. นางกมล อยู่สุข ตำแหน่ง ผู้อำนวยการสถานศึกษา

วันที่เริ่มต้นโครงการ: 1 ตุลาคม 2568 วันสิ้นสุดโครงการ: 30 กันยายน 2569

ระยะเวลาดำเนินการ 11 เดือน 29 วัน

สอดคล้องกับวัตถุประสงค์การจัดตั้งพื้นที่นวัตกรรมการศึกษา

- 1) คิดค้นและพัฒนานวัตกรรมการศึกษาและการเรียนรู้เพื่อยกระดับผลสัมฤทธิ์ทางการศึกษาของผู้เรียน รวมทั้ง -  
เพื่อดำเนินการให้มีการขยายผลไปใช้ในสถานศึกษาชั้นพื้นฐานอื่น
- 2) ลดความเหลื่อมล้ำในการศึกษา
- 3) กระจายอำนาจและให้อิสระแก่หน่วยงานทางการศึกษาและสถานศึกษานำร่องในพื้นที่นวัตกรรมการ ศึกษา  
เพื่อเพิ่มความคล่องตัวในการบริหารและการจัดการศึกษาให้มีคุณภาพและ ประสิทธิภาพยิ่งขึ้น
- 4) สร้างและพัฒนากลไกในการจัดการศึกษาร่วมกันระหว่างภาครัฐ องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ภาคเอกชน  
และภาคประชาชนสังคมในพื้นที่นวัตกรรมการศึกษา

สอดคล้องกับเป้าหมายในการพัฒนาการศึกษาของโรงเรียน หรือ จุดเน้นของโรงเรียน ที่โรงเรียนกำหนด ได้แก่

- 1) กลยุทธ์ที่ 1 พัฒนาคุณภาพผู้เรียน
- 2) กลยุทธ์ที่ 3 เสริมสร้างสังคมแห่งการเรียนรู้
- 3) กลยุทธ์ที่ 4 ส่งเสริมอัตลักษณ์ของสถานศึกษาให้โดดเด่น

สอดคล้องกับยุทธศาสตร์/แผนการดำเนินงานเพื่อขับเคลื่อนพื้นที่นวัตกรรมการศึกษาของจังหวัด ได้แก่

- 1) ยุทธศาสตร์ที่ 2 พัฒนาหน่วยงานทางการศึกษาและสถานศึกษานำร่องในการบริหารและจัดการศึกษาให้มี -  
คุณภาพและประสิทธิภาพ
- 2) ยุทธศาสตร์ที่ 3 พัฒนานวัตกรรมหลักสูตรและการจัดการเรียนรู้ที่เหมาะสมกับพื้นที่นวัตกรรมการจัดการศึกษา -  
จังหวัดอุบลราชธานี
- 3) ยุทธศาสตร์ที่ 5 สร้างโอกาส ความเสมอภาคและลดการเหลื่อมล้ำทางการศึกษา

ลักษณะโครงการ

**1. หลักการและเหตุผล (ให้ระบุสภาพปัจจุบัน จุดแข็ง จุดอ่อน ปัญหา สาเหตุของโรงเรียน/ผู้เรียน เช่น ด้านผลสัมฤทธิ์ ความเหลื่อมล้ำ การบริหารจัดการ การเรียนการสอน)**

โครงการพื้นที่นวัตกรรมทางการศึกษา (Education Sandbox) มีเป้าหมายเพื่อสร้างพื้นที่นาร่องการ -  
จัดการศึกษา ซึ่งเป็นกระบวนการปฏิรูปการศึกษาที่สามารถสร้างการจัดการเรียนการสอนที่สอดคล้องกับบริบท -  
ในพื้นที่ผลักดันให้มีการบัญญัติเป็นกฎหมาย “พระราชบัญญัติพื้นที่นวัตกรรมการศึกษา พ.ศ. 2562” -  
โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อคิดค้นและพัฒนานวัตกรรมการศึกษาและการเรียนรู้เพื่อยกระดับผลสัมฤทธิ์ทางการศึกษา -  
ของผู้เรียน รวมทั้งเพื่อดำเนินการให้มีการขยายผลไปใช้ในสถานศึกษาขั้นพื้นฐานอื่น ลดความเหลื่อมล้ำใน -  
การศึกษา และกระจายอำนาจและให้อิสระแก่หน่วยงานทางการศึกษาและสถานศึกษานาร่องในพื้นที่นวัตกรรมการ -  
ศึกษา เพื่อเพิ่มความคล่องตัวในการบริหารและการจัดการศึกษาให้มีคุณภาพและประสิทธิภาพยิ่งขึ้น รวมถึงสร้าง -  
และพัฒนานวัตกรรมในการจัดการศึกษาร่วมกันระหว่างภาครัฐ องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นภาคเอกชนและภาคประชา -  
สังคมในพื้นที่นวัตกรรมการศึกษาการส่งเสริมทักษะอาชีพ เป็นหนึ่งกิจกรรมที่โรงเรียนได้ดำเนินการ และนักเรียน -  
ให้ความสนใจ เนื่องจากเป็นกิจกรรมที่ดีทำให้นักเรียนได้รู้จักใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์ได้รับประสบการณ์จริง -  
เสริมสร้างทักษะสามารถนำไปประกอบอาชีพได้ทำ ให้มีรายได้ระหว่างเรียนเพื่อช่วยแบ่งเบาภาระให้แก่ครอบครัว -  
และยังทำให้เห็นคุณค่าของเงินอีกด้วยทางโรงเรียนบ้านยางสักกระโพหลุ่มจึงได้จัดทำโครงการส่งเสริมทักษะอาชีพ -  
ให้กับผู้เรียนขึ้น เนื่องจากเล็งเห็นถึงประโยชน์ข้างต้น และสอดคล้องกับแนวพระราชดำริเศรษฐกิจพอเพียงที่เน้น -  
ให้ทุกคนดำเนินชีวิตด้วยความอดทน ความเพียร มีสติปัญญา และความรอบคอบ เพื่อให้สมดุลและพร้อมต่อการ -  
รองรับการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วและกว้างขวางทั้งด้านวัตถุสังคม สิ่งแวดล้อม และวัฒนธรรมจากโลกภายนอก -  
ได้เป็นอย่างดี เพื่อให้กิจกรรมการส่งเสริมอาชีพของนักเรียนมีแนวทางการดำ เนินงานที่ชัดเจน จึงคิดแนวทางการ -  
ดำเนินงานเป็นรูป แบบModel ภายใต้กรอบ YSPL+ Model เพื่อส่งเสริมและพัฒนากระบวนการคิด สื่อสาร ดำเนิน -  
งาน แก้ไขปัญหาตลอดจนการค้นพบความต้องการของตัวนักเรียนเองเพื่อเป็นพื้นฐานและแนวทางในการศึกษาใน -  
ระดับที่สูงขึ้น รวมทั้งเป็นทักษะพื้นฐานทางด้านการประกอบอาชีพในอนาคตของนักเรียน

**2. วัตถุประสงค์**

- 1) เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนมีทักษะอาชีพ
- 2) เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนมีรายได้ระหว่างเรียนและแบ่งเบาภาระให้แก่ครอบครัว
- 3) เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนรู้จักใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์

**3. เป้าหมาย**

**3.1 เชิงปริมาณ**

- 1) นักเรียนโรงเรียนบ้านยางสักกระโพหลุ่ม ร้อยละ 90 ได้รับการส่งเสริมทักษะอาชีพ

**3.2 เชิงคุณภาพ**

- 1) นักเรียนโรงเรียนบ้านยางสักกระโพหลุ่ม มีแนวทางในการประกอบอาชีพ
- 2) นักเรียนใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์

4. ชื่อนวัตกรรมการศึกษา (ที่จะคิดค้น พัฒนา หรือนำมาประยุกต์ใช้ในโรงเรียน/ห้องเรียน)

ประเภทนวัตกรรมการศึกษา ระยะเวลาดำเนินการ และผู้รับผิดชอบ

| ที่ | นวัตกรรมการศึกษา                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|-----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1   | <p><b>ชื่อนวัตกรรม</b> <span style="float: right;"><b>ประเภทนวัตกรรม</b></span><br/>                     ด้านบริหารจัดการแบบมีส่วนร่วมของชุมชนโดยชุมชนเป็นฐาน FFPDCAR นวัตกรรมด้านการบริหารและบริการทางการศึกษา</p> <p><b>ผลที่คาดว่าจะได้รับ</b><br/>                     โรงเรียนมีนวัตกรรมด้านการบริหารจัดการงานทั้ง 4 ฝ่ายในโรงเรียนได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยได้รับความร่วมมือจากภาคีเครือข่าย.....</p> <p><b>ระยะเวลาดำเนินการ</b> <b>ผู้รับผิดชอบ</b><br/>                     350 วัน..... นางกชมล อยู่สุข</p> <p><b>รูปแบบที่จะขยายผล</b></p> <p><input type="checkbox"/> แผนการสอน                      <input type="checkbox"/> สื่อการสอน                      <input checked="" type="checkbox"/> นวัตกรรม                      <input type="checkbox"/> การศึกษา                      <input type="checkbox"/> การอบรม</p> <p><input type="checkbox"/> กิจกรรม                              <input type="checkbox"/> แนวคิด                              <input type="checkbox"/> วิธีการ                              <input type="checkbox"/> กระบวนการ                      <input type="checkbox"/> ไม่มี</p> <p><input type="checkbox"/> อื่นๆ.....</p>                                                                    |
| 2   | <p><b>ชื่อนวัตกรรม</b> <span style="float: right;"><b>ประเภทนวัตกรรม</b></span><br/>                     ส่งเสริมทักษะอาชีพเพื่อการมีรายได้ด้วย YSPL+ Model นวัตกรรมด้านการเรียนการสอน</p> <p><b>ผลที่คาดว่าจะได้รับ</b><br/>                     นักเรียนโรงเรียนบ้านยางสักกระโพหลุ่มทุกคนได้รับการส่งเสริมและพัฒนาทักษะอาชีพ เพื่อให้ นักเรียนมีทักษะด้านอาชีพติดตัว<br/>                     สามารถนำไปปรับใช้ในชีวิตประจำวัน และใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์.....</p> <p><b>ระยะเวลาดำเนินการ</b> <b>ผู้รับผิดชอบ</b><br/>                     350 วัน..... คณะครูทุกคน</p> <p><b>รูปแบบที่จะขยายผล</b></p> <p><input type="checkbox"/> แผนการสอน                      <input type="checkbox"/> สื่อการสอน                      <input checked="" type="checkbox"/> นวัตกรรม                      <input type="checkbox"/> การศึกษา                      <input type="checkbox"/> การอบรม</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> กิจกรรม                              <input type="checkbox"/> แนวคิด                              <input type="checkbox"/> วิธีการ                              <input type="checkbox"/> กระบวนการ                      <input type="checkbox"/> ไม่มี</p> <p><input type="checkbox"/> อื่นๆ.....</p> |

5. งบเงินอุดหนุนฯ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2569

ที่คาดว่าจะได้รับ 44,100 บาท

6. รายละเอียดการใช้งบประมาณ\* ในการพัฒนาแต่ละนวัตกรรมการศึกษา

| นวัตกรรมที่ 1 ด้านบริหารจัดการแบบมีส่วนร่วมของชุมชนโดยชุมชนเป็นฐาน FFPDCAR |                             |                 |           |
|----------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|-----------------|-----------|
| กิจกรรม                                                                    | ค่าใช้จ่าย/<br>เงินงบประมาณ | รายการ          | จำนวนเงิน |
| กิจกรรมที่ 1 พัฒนาบุคลากรพื้นที่นวัตกรรม                                   | ค่าตอบแทน                   | ค่าตอบแทนอื่นๆ  | 0 บาท     |
|                                                                            | ค่าใช้สอย                   | ค่าใช้สอย อื่นๆ | 0 บาท     |
|                                                                            | ค่าวัสดุ                    | ค่าวัสดุ อื่น ๆ | 1,150 บาท |
|                                                                            | งบลงทุน                     |                 | 0 บาท     |
|                                                                            | อื่นๆ/นอกงบ                 |                 | 0 บาท     |
| รวม                                                                        |                             |                 | 1,150 บาท |
| ยอดรวมสุทธิ                                                                |                             |                 | 1,150 บาท |

นวัตกรรมที่ 2 ส่งเสริมทักษะอาชีพเพื่อการมีรายได้ด้วย YSPL+ Model

| กิจกรรม                          | ค่าใช้จ่าย/<br>เงินงบประมาณ | รายการ          | จำนวนเงิน |
|----------------------------------|-----------------------------|-----------------|-----------|
| กิจกรรมที่ 1 ชนม์ไทยสร้างอาชีพ   | ค่าตอบแทน                   | ค่าตอบแทนอื่นๆ  | 0 บาท     |
|                                  | ค่าใช้สอย                   | ค่าใช้สอย อื่นๆ | 0 บาท     |
|                                  | ค่าวัสดุ                    | ค่าวัสดุ อื่น ๆ | 1,500 บาท |
|                                  | งบลงทุน                     |                 | 0 บาท     |
|                                  | อื่นๆ/นอกงบ                 |                 | 0 บาท     |
| รวม                              |                             |                 | 1,500 บาท |
| กิจกรรมที่ 2 โดนต์จิว            | ค่าตอบแทน                   | ค่าตอบแทนอื่นๆ  | 0 บาท     |
|                                  | ค่าใช้สอย                   | ค่าใช้สอย อื่นๆ | 0 บาท     |
|                                  | ค่าวัสดุ                    | ค่าวัสดุ อื่น ๆ | 2,500 บาท |
|                                  | งบลงทุน                     |                 | 0 บาท     |
|                                  | อื่นๆ/นอกงบ                 |                 | 0 บาท     |
| รวม                              |                             |                 | 2,500 บาท |
| กิจกรรมที่ 3 เปเปอร์มาเช่        | ค่าตอบแทน                   | ค่าตอบแทนอื่นๆ  | 0 บาท     |
|                                  | ค่าใช้สอย                   | ค่าใช้สอย อื่นๆ | 0 บาท     |
|                                  | ค่าวัสดุ                    | ค่าวัสดุ อื่น ๆ | 2,000 บาท |
|                                  | งบลงทุน                     |                 | 0 บาท     |
|                                  | อื่นๆ/นอกงบ                 |                 | 0 บาท     |
| รวม                              |                             |                 | 2,000 บาท |
| กิจกรรมที่ 4 ข้าวจีสมุนไพร       | ค่าตอบแทน                   | ค่าตอบแทนอื่นๆ  | 0 บาท     |
|                                  | ค่าใช้สอย                   | ค่าใช้สอย อื่นๆ | 0 บาท     |
|                                  | ค่าวัสดุ                    | ค่าวัสดุ อื่น ๆ | 1,500 บาท |
|                                  | งบลงทุน                     |                 | 0 บาท     |
|                                  | อื่นๆ/นอกงบ                 |                 | 0 บาท     |
| รวม                              |                             |                 | 1,500 บาท |
| กิจกรรมที่ 5 ทาโกะยากิ           | ค่าตอบแทน                   | ค่าตอบแทนอื่นๆ  | 0 บาท     |
|                                  | ค่าใช้สอย                   | ค่าใช้สอย อื่นๆ | 0 บาท     |
|                                  | ค่าวัสดุ                    | ค่าวัสดุ อื่น ๆ | 2,000 บาท |
|                                  | งบลงทุน                     |                 | 0 บาท     |
|                                  | อื่นๆ/นอกงบ                 |                 | 0 บาท     |
| รวม                              |                             |                 | 2,000 บาท |
| กิจกรรมที่ 6 สเปรย์สมุนไพรไล่ยุง | ค่าตอบแทน                   | ค่าตอบแทนอื่นๆ  | 0 บาท     |
|                                  | ค่าใช้สอย                   | ค่าใช้สอย อื่นๆ | 0 บาท     |
|                                  | ค่าวัสดุ                    | ค่าวัสดุ อื่น ๆ | 2,000 บาท |
|                                  | งบลงทุน                     |                 | 0 บาท     |
|                                  | อื่นๆ/นอกงบ                 |                 | 0 บาท     |
| รวม                              |                             |                 | 2,000 บาท |

|                                           |                                                              |                                                      |                                               |
|-------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|-----------------------------------------------|
| กิจกรรมที่ 7 5 ชั้น ปั่นน้กอ่าน           | ค่าตอบแทน<br>ค่าใช้สอย<br>ค่าวัสดุ<br>งบลงทุน<br>อื่นๆ/นอกงบ | ค่าตอบแทนอื่นๆ<br>ค่าใช้สอย อื่นๆ<br>ค่าวัสดุ อื่น ๆ | 0 บาท<br>0 บาท<br>1,000 บาท<br>0 บาท<br>0 บาท |
| รวม                                       |                                                              |                                                      | 1,000 บาท                                     |
| กิจกรรมที่ 8 น้ำสมุนไพร ดื่มง่าย ขายคล่อง | ค่าตอบแทน<br>ค่าใช้สอย<br>ค่าวัสดุ<br>งบลงทุน<br>อื่นๆ/นอกงบ | ค่าตอบแทนอื่นๆ<br>ค่าใช้สอย อื่นๆ<br>ค่าวัสดุ อื่น ๆ | 0 บาท<br>0 บาท<br>1,500 บาท<br>0 บาท<br>0 บาท |
| รวม                                       |                                                              |                                                      | 1,500 บาท                                     |
| กิจกรรมที่ 9 ธนาคารรักการอ่านออนไลน์      | ค่าตอบแทน<br>ค่าใช้สอย<br>ค่าวัสดุ<br>งบลงทุน<br>อื่นๆ/นอกงบ | ค่าตอบแทนอื่นๆ<br>ค่าใช้สอย อื่นๆ<br>ค่าวัสดุ อื่น ๆ | 0 บาท<br>0 บาท<br>1,400 บาท<br>0 บาท<br>0 บาท |
| รวม                                       |                                                              |                                                      | 1,400 บาท                                     |
| กิจกรรมที่ 10 สืบสารศิลปะคีตะมวยไทย       | ค่าตอบแทน<br>ค่าใช้สอย<br>ค่าวัสดุ<br>งบลงทุน<br>อื่นๆ/นอกงบ | ค่าตอบแทนอื่นๆ<br>ค่าใช้สอย อื่นๆ<br>ค่าวัสดุ อื่น ๆ | 0 บาท<br>0 บาท<br>500 บาท<br>0 บาท<br>0 บาท   |
| รวม                                       |                                                              |                                                      | 500 บาท                                       |
| กิจกรรมที่ 11 เสริมสร้างทักษะงานช่าง      | ค่าตอบแทน<br>ค่าใช้สอย<br>ค่าวัสดุ<br>งบลงทุน<br>อื่นๆ/นอกงบ | ค่าตอบแทนอื่นๆ<br>ค่าใช้สอย อื่นๆ<br>ค่าวัสดุ อื่น ๆ | 0 บาท<br>0 บาท<br>3,000 บาท<br>0 บาท<br>0 บาท |
| รวม                                       |                                                              |                                                      | 3,000 บาท                                     |
| กิจกรรมที่ 12 ไอเดียก้ามะหยี่สร้างอาชีพ   | ค่าตอบแทน<br>ค่าใช้สอย<br>ค่าวัสดุ<br>งบลงทุน<br>อื่นๆ/นอกงบ | ค่าตอบแทนอื่นๆ<br>ค่าใช้สอย อื่นๆ<br>ค่าวัสดุ อื่น ๆ | 0 บาท<br>0 บาท<br>2,000 บาท<br>0 บาท<br>0 บาท |
| รวม                                       |                                                              |                                                      | 2,000 บาท                                     |
| ยอดรวมสุทธิ                               |                                                              |                                                      | 20,900 บาท                                    |

## 7. ระยะเวลาการใช้งานประมาณ

| ปีงบประมาณ<br>2567 | ระยะที่ 1 (ภาคเรียนที่ 2)         |                                    | ระยะที่ 2 (ภาคเรียนที่ 1)           |                                    |
|--------------------|-----------------------------------|------------------------------------|-------------------------------------|------------------------------------|
|                    | ไตรมาสที่ 1<br>(1 ต.ค. - 31 ธ.ค.) | ไตรมาสที่ 2<br>(1 ม.ค. - 31 มี.ค.) | ไตรมาสที่ 3<br>(1 เม.ย. - 30 มิ.ย.) | ไตรมาสที่ 2<br>(1 ม.ค. - 31 มี.ค.) |
|                    | 0 บาท                             | 22,050 บาท                         | 0 บาท                               | 0 บาท                              |

## 8. การประเมินผล

| ตัวชี้วัดที่ | ตัวชี้วัดความสำเร็จ                                  | วิธีการประเมิน                       | เครื่องมือที่ใช้                                 |
|--------------|------------------------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------------------|
| 1            | ร้อยละของผู้เรียนได้เข้าร่วมกิจกรรมฝึก - ทักษะอาชีพ  | สังเกต<br>สอบถาม<br>ประเมิน<br>สำรวจ | แบบสังเกต<br>แบบสอบถาม<br>แบบประเมิน<br>แบบสำรวจ |
| 2            | ร้อยละ 90 ของผู้เรียนเข้าร่วมกิจกรรมฝึก - ทักษะอาชีพ | สังเกต<br>สอบถาม<br>ประเมิน<br>สำรวจ | แบบสังเกต<br>แบบสอบถาม<br>แบบประเมิน<br>แบบสำรวจ |

## 9. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

- 1) นักเรียนมีทักษะอาชีพ รู้จักใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์ เป็นแนวทางสู่การประกอบอาชีพและศึกษาต่อตาม -  
ความถนัด

ลงชื่อ ..... ผู้อนุมัติ

( นางกชมล อยู่สุข )

ผู้อำนวยการโรงเรียน บ้านยางสักกระโพหลุ่ม