

รายงานผลการใช้จ่ายงบประมาณเงินอุดหนุนทั่วไปเพื่อพัฒนานวัตกรรมการศึกษา
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568

โรงเรียน ไทยรัฐวิทยา 28 (บ้านจานเขื่อนนามัง) รหัสโรงเรียน 1034710185

ชื่อโครงการ: การพัฒนาการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) โดยใช้ “THAIRAT๒๘ Soft Power”

ชื่อผู้รับผิดชอบโครงการ:

1. _____ ตำแหน่ง _____

วันที่เริ่มต้นโครงการ: 16 พฤษภาคม 2568 วันสิ้นสุดโครงการ: 15 พฤษภาคม 2569

ระยะเวลาดำเนินการ 11 เดือน 29 วัน

1. ความสอดคล้องกับยุทธศาสตร์ของคณะกรรมการขับเคลื่อนพื้นที่นวัตกรรมการศึกษา

พัฒนานวัตกรรมการจัดการเรียนรู้ที่เหมาะสมกับพื้นที่นวัตกรรมการศึกษาจังหวัดอุบลราชธานี

พัฒนาคุณภาพและศักยภาพของครูและบุคลากรทางการศึกษาของสถานศึกษาอย่างต่อเนื่อง

2. ความสอดคล้องกับหลักสูตร

หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน

4. สอดคล้องกับเป้าหมายในการพัฒนาการศึกษาหรือจุดเน้นของโรงเรียน

เป้าหมายที่ 1. การพัฒนาคุณภาพการศึกษา

เป้าหมายที่ 2. การสร้างคุณภาพชีวิตที่เป็นมิตรต่อสิ่งแวดล้อม

เป้าหมายที่ 3. _____

5. ผลลัพธ์

5.1 วัตถุประสงค์

1. วัตถุประสงค์ เพื่อพัฒนาผู้เรียนมีคุณลักษณะและทักษะในศตวรรษที่ ๒๑

ความสำเร็จ: บรรลุวัตถุประสงค์

ผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น: _____

2. วัตถุประสงค์ เพื่อพัฒนาครูมีนวัตกรรมในการพัฒนากระบวนการเรียนรู้

ความสำเร็จ: บรรลุวัตถุประสงค์

ผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น:

3. วัตถุประสงค์ เพื่อยกระดับผลสัมฤทธิ์ทางการศึกษา

ความสำเร็จ: บรรลุวัตถุประสงค์

ผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น:

4. วัตถุประสงค์ เพื่อให้โรงเรียนเป็นโรงเรียนที่มีคุณภาพทางการศึกษา

ความสำเร็จ: บรรลุวัตถุประสงค์

ผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น:

5.2 เป้าหมายของโครงการ

เชิงปริมาณ

ที่	เป้าหมายโครงการ	ตัวชี้วัด	ผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น
1	<p>๑.นักเรียนมีคุณลักษณะและทักษะในศตวรรษที่ ๒๑ ผ่านเกณฑ์ที่กำหนด ร้อยละ ๘๐</p> <p>๒.ครูร้อยละ ๑๐๐ มีนวัตกรรมการเรียนรู้</p> <p>๓.ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเพิ่มขึ้นร้อยละ 75</p> <p>๔.โรงเรียนมีคุณภาพในการบริหารจัดการการศึกษา ร้อยละ 80</p>	<p>๑. ร้อยละ ๑๐-๐ ของครูและบุคลากรทางการศึกษามีพัฒนาการจัดการเรียนรู้ Active Learning</p> <p>๒. ร้อยละ ๑๐๐ ของครูและบุคลากรทางการศึกษามีการแลกเปลี่ยนเรียนรู้</p> <p>๓. ร้อยละ ๑๐๐ ของนักเรียนได้รับการจัดการเรียนรู้แบบ Active Learning</p> <p>ด้วย เทคนิค/ วิธีการจัดการเรียนรู้ สื่อนวัตกรรมของครูด้วยรูปแบบต่างๆ</p> <p>๔. ร้อยละ ๑๐๐ ของครูและบุคลากรทางการศึกษาได้รับการนิเทศ กำกับ ติดตามและรายงานผล</p>	<p>๑. โรงเรียนมีนโยบายที่ชัดเจนในการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) โรงเรียนการจัดการเรียนรู้เชิงรุกที่ใช้ Soft Power เป็นสื่อหรือสถานการณ์การเรียนรู้ การพัฒนาการจัดการเรียนรู้แบบ Active Learning ภายใต้แนวคิด “THAIRAT๒๘ Soft Power”</p> <p>๒. ครูมีนวัตกรรมจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) โรงเรียนการจัดการเรียนรู้เชิงรุกที่ใช้ Soft Power เป็นสื่อหรือสถานการณ์การเรียนรู้ โดยใช้ในการจัดการเรียนรู้แบบ Active Learning ภายใต้แนวคิด “THAIRAT๒๘ Soft Power”</p> <p>๓. นักเรียนมีทักษะในศตวรรษที่ ๒๑ ดังนี้</p> <p>๓.๑ ทักษะด้านการสร้างสรรค์ และนวัตกรรม (Creativity and Innovation)</p> <p>๓.๒ ทักษะด้านความร่วมมือ การทำงานเป็นทีม และภาวะผู้นำ (Collaboration, Teamwork and Leadership)</p>

			<p>๓.๓ ทักษะด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Computing and ICT Literacy)</p> <p>๓.๔ ทักษะอาชีพ และทักษะการเรียนรู้ (Career and Learning Skills)</p> <p>๔. ชุมชนให้การสนับสนุนในการจัดการเรียนรู้</p>
--	--	--	---

เชิงคุณภาพ

ที่	เป้าหมายโครงการ	ตัวชี้วัด	ผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น
1	<p>เป้าหมาย</p> <p>เชิงปริมาณ</p> <p>๑.นักเรียนมีคุณลักษณะและทักษะในศตวรรษที่ ๒๑ ผ่านเกณฑ์ที่กำหนด ร้อยละ ๘๐</p> <p>๒.ครูร้อยละ ๑๐๐ มีนวัตกรรมการเรียนรู้นวัตกรรมทางการเรียนเพิ่มขึ้น</p> <p>๓.โรงเรียนมีคุณภาพในการบริหารจัดการศึกษา</p> <p>เป้าหมายเชิงคุณภาพ</p> <p>๑.ผู้เรียนมีคุณลักษณะและทักษะในศตวรรษที่ ๒๑ สามารถเรียนรู้อย่างมีความสุขและทันต่อการเปลี่ยนแปลง</p> <p>๒.ครูมีการพัฒนากระบวนการเรียนรู้ที่หลากหลาย</p> <p>๓.โรงเรียนมีการยกระดับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน</p> <p>๔.โรงเรียนมีคุณภาพตามมาตรฐานการศึกษา</p>	<p>๑. ร้อยละ ๑๐-๐ ของครูและบุคลากรทางการศึกษามีพัฒนาการจัดการเรียนรู้ Active Learning</p> <p>๒. ร้อยละ ๑๐๐ ของครูและบุคลากรทางการศึกษามีการแลกเปลี่ยนเรียนรู้นวัตกรรมของครูด้วยรูปแบบต่างๆ</p> <p>๓. ร้อยละ ๑๐๐ ของนักเรียนได้รับการจัดการเรียนรู้แบบ Active Learning ด้วย เทคนิค/ วิธีการจัดการเรียนรู้ สื่อนวัตกรรม</p> <p>๔. ร้อยละ ๑๐๐ ของครูและบุคลากรทางการศึกษาได้รับการนิเทศ กำกับ ติดตามและรายงานผล</p>	<p>๑. โรงเรียนมีนโยบายที่ชัดเจนในการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) โรงเรียนการจัดการเรียนรู้เชิงรุกที่ใช้ Soft Power เป็นสื่อหรือสถานการณ์การเรียนรู้ การพัฒนาการจัดการเรียนรู้แบบ Active Learning ภายใต้แนวคิด “THAIRAT๒๘ Soft Power”</p> <p>๒. ครูมีนวัตกรรมจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) โรงเรียนการจัดการเรียนรู้เชิงรุกที่ใช้ Soft Power เป็นสื่อหรือสถานการณ์การเรียนรู้ โดยใช้ในการจัดการเรียนรู้แบบ Active Learning ภายใต้แนวคิด “THAIRAT๒๘ Soft Power”</p> <p>๓. นักเรียนมีทักษะในศตวรรษที่ ๒๑ ดังนี้</p> <p>๓.๑ ทักษะด้านการสร้างสรรค์ และนวัตกรรม (Creativity and Innovation)</p> <p>๓.๒ ทักษะด้านความร่วมมือ การทำงานเป็นทีม และภาวะผู้นำ (Collaboration, Teamwork and Leadership)</p> <p>๓.๓ ทักษะด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Computing and ICT Literacy)</p> <p>๓.๔ ทักษะอาชีพ และทักษะการเรียนรู้ (Career and Learning Skills)</p>

วิธีการขยายผล

ลักษณะการขยายผล	ระดับการขยายผล
<input checked="" type="checkbox"/> แลกเปลี่ยนเรียนรู้	<input checked="" type="checkbox"/> สถานศึกษา <input checked="" type="checkbox"/> เขตพื้นที่การศึกษา <input checked="" type="checkbox"/> จังหวัด <input type="checkbox"/> ประเทศ <input type="checkbox"/> นานาชาติ
<input checked="" type="checkbox"/> มีผู้มาศึกษาดูงาน	<input type="checkbox"/> สถานศึกษา <input type="checkbox"/> เขตพื้นที่การศึกษา <input checked="" type="checkbox"/> จังหวัด <input type="checkbox"/> ประเทศ <input type="checkbox"/> นานาชาติ
<input checked="" type="checkbox"/> นำไปใช้ในสถานศึกษาอื่น	<input type="checkbox"/> สถานศึกษา <input type="checkbox"/> เขตพื้นที่การศึกษา <input type="checkbox"/> จังหวัด <input type="checkbox"/> ประเทศ <input type="checkbox"/> นานาชาติ
<input checked="" type="checkbox"/> ได้รับรางวัล	<input type="checkbox"/> สถานศึกษา <input checked="" type="checkbox"/> เขตพื้นที่การศึกษา <input checked="" type="checkbox"/> จังหวัด <input type="checkbox"/> ประเทศ <input type="checkbox"/> นานาชาติ

อ้างอิง https://bth-school.com/eduinno_ubn1/index.php

วันที่เผยแพร่ 26 กุมภาพันธ์ 2569 เวลา 00:00:00

ผลการดำเนินการขยายผลนวัตกรรม (พอสังเขป)

ได้แนวคิดและสร้างโอกาสในการเรียนรู้ ตลอดจนสามารถต่อยอดองค์ความรู้ได้ในอนาคต

ภาพประกอบ



7. ภาพรวมการใช้งบประมาณในการคิดค้น ทดลอง พัฒนา และหรือนำนวัตกรรมการศึกษาไปประยุกต์ใช้

ที่	นวัตกรรม	ลักษณะการใช้จ่าย					รวมทั้งสิ้น
		งบดำเนินการ			งบลงทุน	เงินนอกงบประมาณ	
		ค่าตอบแทน	ค่าใช้สอย	ค่าวัสดุ			
1	การพัฒนาการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) โดยใช้ "TH-AIRAT๒๘ Soft Power"	0	20,000	25,400	0	0	45,400
	รวม	0	20,000	25,400	0	0	45,400

8. ผลการดำเนินโครงการ

ข้อค้นพบ

-
-

ปัญหาและอุปสรรค

1. -
2. -

ข้อเสนอแนะในการพัฒนา

1. -
2. -

9. ผลการสอบถามความพึงพอใจภาพรวมโครงการ

จำนวนผู้ตอบ 0 คน

ร้อยละในภาพรวม 100 %

ระดับความพึงพอใจ 5 ดีมากที่สุด

ข้อเสนอแนะ

1. -
2. -
3. -

DRAFT