

รายงานแผนปฏิบัติการประจำปีในการใช้จ่ายงบประมาณ  
เงินอุดหนุนทั่วไปเพื่อพัฒนานวัตกรรมการศึกษา ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2567

โรงเรียน บ้านยางสักกระโพหลุ่ม รหัสโรงเรียน 1034710691

ชื่อโครงการ: โรงเรียนพื้นที่นวัตกรรมการศึกษา

ชื่อผู้บริหารสถานศึกษาที่รับผิดชอบโครงการ: นางกชมล อยู่สุข

วันที่เริ่มต้นโครงการ: 16 พฤษภาคม 2567 วันสิ้นสุดโครงการ: 31 มีนาคม 2568

ระยะเวลาดำเนินการ 10 เดือน 14 วัน

สอดคล้องกับวัตถุประสงค์การจัดตั้งพื้นที่นวัตกรรมการศึกษา

- 1) คิดค้นและพัฒนานวัตกรรมการศึกษาและการเรียนรู้เพื่อยกระดับผลสัมฤทธิ์ทางการศึกษา ของผู้เรียน  
รวมทั้งเพื่อดำเนินการให้มีการขยายผลไปใช้ในสถานศึกษาขั้นพื้นฐานอื่น
- 2) ลดความเหลื่อมล้ำในการศึกษา
- 3) กระจายอำนาจและให้อิสระแก่หน่วยงานทางการศึกษาและสถานศึกษานำร่องในพื้นที่นวัตกรรมการศึกษา  
เพื่อเพิ่มความคล่องตัวในการบริหารและการจัดการศึกษาให้มีคุณภาพและ ประสิทธิภาพยิ่งขึ้น
- 4) สร้างและพัฒนากลไกในการจัดการศึกษาร่วมกันระหว่างภาครัฐ องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ภาคเอกชน  
และภาคประชาชนสังคมในพื้นที่นวัตกรรมการศึกษา

สอดคล้องกับเป้าหมายในการพัฒนาการศึกษาของโรงเรียน หรือ จุดเน้นของโรงเรียน ที่โรงเรียนกำหนด ได้แก่

- 1) กลยุทธ์ที่ 1 พัฒนาคุณภาพผู้เรียน
- 2) กลยุทธ์ที่ 3 เสริมสร้างสังคมแห่งการเรียนรู้
- 3) กลยุทธ์ที่ 4 ส่งเสริมอัตลักษณ์ของสถานศึกษาให้โดดเด่น

สอดคล้องกับยุทธศาสตร์/แผนการดำเนินงานเพื่อขับเคลื่อนพื้นที่นวัตกรรมการศึกษาของจังหวัด ได้แก่

- 1) ยุทธศาสตร์ที่ 2  
พัฒนาหน่วยงานทางการศึกษาและสถานศึกษานำร่องในการบริหารและจัดการศึกษาให้มีคุณภาพและประสิทธิภาพ
- 2) ยุทธศาสตร์ที่ 3  
พัฒนานวัตกรรมหลักสูตรและการจัดการเรียนรู้ที่เหมาะสมกับพื้นที่นวัตกรรมการจัดการศึกษาจังหวัดอุบลราชธานี
- 3) ยุทธศาสตร์ที่ 5 สร้างโอกาส ความเสมอภาคและลดการเหลื่อมล้ำทางการศึกษา

ลักษณะโครงการ

1. หลักการและเหตุผล (ให้ระบุสภาพปัจจุบัน จุดแข็ง จุดอ่อน ปัญหา สาเหตุของโรงเรียน/ผู้เรียน เช่น  
ด้านผลสัมฤทธิ์ ความเหลื่อมล้ำ การบริหารจัดการ การเรียนการสอน)

โครงการพื้นที่นวัตกรรมทางการศึกษา (Education Sandbox) มีเป้าหมายเพื่อสร้างพื้นที่นาร่องการจัดการศึกษา ซึ่งเป็นกระบวนการปฏิรูปการศึกษาที่สามารถสร้างการจัดการเรียนการสอนที่สอดคล้องกับบริบทในพื้นที่ ผลักดันให้มีการบัญญัติเป็นกฎหมาย “พระราชบัญญัติพื้นที่นวัตกรรมการศึกษา พ.ศ. 2562-” โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อคิดค้นและพัฒนาวัตกรรมการศึกษาและการเรียนรู้เพื่อยกระดับผลสัมฤทธิ์ทางการศึกษาของผู้เรียน รวมทั้งเพื่อดำเนินการให้มีการขยายผลไปใช้ในสถานศึกษาขั้นพื้นฐานอื่น ลดความเหลื่อมล้ำในการศึกษา และกระจายอำนาจและให้อิสระแก่หน่วยงานทางการศึกษาและสถานศึกษานาร่องในพื้นที่นวัตกรรมการศึกษาเพื่อเพิ่มความคล่องตัวในการบริหารและการจัดการศึกษาให้มีคุณภาพและประสิทธิภาพยิ่งขึ้น รวมถึงสร้างและพัฒนาภาคีในการจัดการศึกษาร่วมกันระหว่างภาครัฐ องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นภาคเอกชนและภาคประชาสังคมในพื้นที่นวัตกรรมการศึกษา

“การส่งเสริมทักษะอาชีพ” เป็นหนึ่งกิจกรรมที่นักเรียนส่วนใหญ่ให้ความสนใจทำกันมาตลอด เนื่องจากเป็นกิจกรรมที่ดีทำให้นักเรียนได้รู้จักใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์ ได้รับประสบการณ์จริง เสริมสร้างทักษะสามารถนำไปประกอบอาชีพได้ทำให้มีรายได้ระหว่างเรียนเพื่อช่วยแบ่งเบาภาระให้แก่ครอบครัว และยังทำให้เห็นคุณค่าของเงินอีกด้วย ทางโรงเรียนบ้านยางสักกระโพหลุ่มจึงได้จัดทำโครงการส่งเสริมทักษะอาชีพให้กับผู้เรียนขึ้น เนื่องจากเล็งเห็นถึงประโยชน์ข้างต้น และสอดคล้องกับแนวพระราชดำริเศรษฐกิจพอเพียงที่เน้นให้ทุกคนดำเนินชีวิตด้วยความอดทน ความเพียร มีสติ ปัญญา และความรอบคอบ เพื่อให้สมดุลและพร้อมต่อการรองรับการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วและกว้างขวางทั้งด้านวัตถุ สังคม สิ่งแวดล้อม และวัฒนธรรมจากโลกภายนอกได้เป็นอย่างดี

## 2. วัตถุประสงค์

- 1) เพื่อส่งเสริมทักษะในการประกอบอาชีพ
- 2) เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนรู้จักใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์
- 3) เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนมีรายได้ระหว่างเรียนและแบ่งเบาภาระให้แก่ครอบครัว
- 4) เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนนำหลักปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียงไปใช้ในการดำเนินชีวิต

## 3. เป้าหมาย

### 3.1 เชิงปริมาณ

นักเรียนโรงเรียนบ้านยางสักกระโพหลุ่ม ร้อยละ 80 ได้รับการส่งเสริมทักษะอาชีพ

### 3.2 เชิงคุณภาพ

3.2.1 นักเรียนโรงเรียนบ้านยางสักกระโพหลุ่มมีแนวทางในการประกอบอาชีพ

3.2.2 นักเรียนใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์

4. ชื่อนวัตกรรมการศึกษา (ที่จะคิดค้น พัฒนา หรือนำมาประยุกต์ใช้ในโรงเรียน/ห้องเรียน)  
ประเภทนวัตกรรมการศึกษา ระยะเวลาดำเนินการ และผู้รับผิดชอบ

ที่	นวัตกรรมการศึกษา	ประเภทนวัตกรรม	ผลที่คาดว่าจะได้รับ	ผู้รับผิดชอบ
-----	------------------	----------------	---------------------	--------------

				ระยะเวลา ดำเนินการ	
1	FFPDCAR ด้านการบริหารอย่างมีส่วนร่วม	นวัตกรรมด้านการบริหารและ- บริการทางการศึกษา	โรงเรียนได้รับการพัฒนาการจัด- การศึกษาโดยการมีส่วนร่วม ของชุมชนและใช้ชุมชนเป็นฐา- น เพื่อให้นักเรียนและบุคลากรท- ทางการศึกษาได้รับการพัฒนา อย่างมีประสิทธิภาพ	200 วัน	นางกชมล อยู่สุข
2	ส่งเสริมอาชีพเพื่อการมีรายได้ ด้วย YSPL Model	นวัตกรรมด้านการเรียนการสอน	นักเรียนมีทักษะอาชีพ รู้จักใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์ เป็นแนวทางสู่การประกอบอา- ชีพและการศึกษาต่อตามควา- มถนัด	200 วัน	คณะครูโรงเรียนบ้านยางสักกระโพหลุ่ม

### 5. งบเงินอุดหนุนฯ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2567

ที่คาดว่าจะได้รับ 56,400 บาท

### 6. รายละเอียดการใช้งบประมาณ\* ในการพัฒนาแต่ละนวัตกรรมการศึกษา

นวัตกรรมที่ 1 FFPDCAR ด้านการบริหารอย่างมีส่วนร่วม			
กิจกรรม	ค่าใช้จ่าย/ เงินงบประมาณ	รายการ	จำนวนเงิน
กิจกรรมที่ 1 การบริหารอย่างมีส่วนร่วมโดยใช้ชุมชน- เป็นฐาน	ค่าตอบแทน	ค่าสื่อหรืออุปกรณ์การเรียนการสอนสำหรับวิชาที่เกี่ยวข้องกับ นวัตกรรม	0 บาท
	ค่าใช้สอย		0 บาท
	ค่าวัสดุ		719 บาท
	งบลงทุน		0 บาท
	อื่นๆ/นอกงบ		0 บาท
รวม			719 บาท
ยอดรวมสุทธิ			719 บาท

นวัตกรรมที่ 2 ส่งเสริมอาชีพเพื่อการมีรายได้ ด้วย YSPL Model			
กิจกรรม	ค่าใช้จ่าย/ เงินงบประมาณ	รายการ	จำนวนเงิน

กิจกรรมที่ 1 ส่งเสริมทักษะอาชีพงานช่าง (เหล็กตัด)	ค่าตอบแทน ค่าใช้สอย ค่าวัสดุ งบลงทุน อื่นๆ/นอกงบ	ค่าสื่อหรืออุปกรณ์การเรียนการสอนสำหรับวิชาที่เกี่ยวข้องกับนวัตกรรม  เงินอุดหนุนทั่วไปเพื่อพัฒนานวัตกรรมการศึกษา (สำหรับโรงเรียนในสังกัด สพฐ.)	0 บาท 0 บาท 4,075 บาท 0 บาท 0 บาท
รวม			4,075 บาท
กิจกรรมที่ 2 ชมรมไทยสร้างอาชีพ	ค่าตอบแทน ค่าใช้สอย ค่าวัสดุ งบลงทุน อื่นๆ/นอกงบ	ค่าสื่อหรืออุปกรณ์การเรียนการสอนสำหรับวิชาที่เกี่ยวข้องกับนวัตกรรม  เงินอุดหนุนทั่วไปเพื่อพัฒนานวัตกรรมการศึกษา (สำหรับโรงเรียนในสังกัด สพฐ.)	0 บาท 0 บาท 13,606 บาท 0 บาท 0 บาท
รวม			13,606 บาท
กิจกรรมที่ 3 ชมรมวิชรุรชา	ค่าตอบแทน ค่าใช้สอย ค่าวัสดุ งบลงทุน อื่นๆ/นอกงบ	ค่าสื่อหรืออุปกรณ์การเรียนการสอนสำหรับวิชาที่เกี่ยวข้องกับนวัตกรรม  เงินอุดหนุนทั่วไปเพื่อพัฒนานวัตกรรมการศึกษา (สำหรับโรงเรียนในสังกัด สพฐ.)	0 บาท 0 บาท 4,000 บาท 0 บาท 0 บาท
รวม			4,000 บาท
กิจกรรมที่ 4 ไข่เค็มแห้งกลิ่นสมุนไพร	ค่าตอบแทน ค่าใช้สอย ค่าวัสดุ งบลงทุน อื่นๆ/นอกงบ	ค่าสื่อหรืออุปกรณ์การเรียนการสอนสำหรับวิชาที่เกี่ยวข้องกับนวัตกรรม  เงินอุดหนุนทั่วไปเพื่อพัฒนานวัตกรรมการศึกษา (สำหรับโรงเรียนในสังกัด สพฐ.)	0 บาท 0 บาท 4,000 บาท 0 บาท 0 บาท
รวม			4,000 บาท
กิจกรรมที่ 5 ปลายข้าวบอง	ค่าตอบแทน ค่าใช้สอย ค่าวัสดุ งบลงทุน อื่นๆ/นอกงบ	ค่าสื่อหรืออุปกรณ์การเรียนการสอนสำหรับวิชาที่เกี่ยวข้องกับนวัตกรรม  เงินอุดหนุนทั่วไปเพื่อพัฒนานวัตกรรมการศึกษา (สำหรับโรงเรียนในสังกัด สพฐ.)	0 บาท 0 บาท 5,000 บาท 0 บาท 0 บาท
รวม			5,000 บาท

กิจกรรมที่ 6 น้ำสมุนไพร	ค่าตอบแทน	ค่าสื่อหรืออุปกรณ์การเรียนการสอนสำหรับวิชาที่เกี่ยวข้องกับนวัตกรรม	0 บาท
	ค่าใช้สอย		0 บาท
	ค่าวัสดุ		3,000 บาท
	งบลงทุน		0 บาท
	อื่นๆ/นอกงบ		0 บาท
รวม			3,000 บาท
กิจกรรมที่ 7 ส่งเสริมทักษะช่างเชื่อมเหล็ก	ค่าตอบแทน	ค่าสื่อหรืออุปกรณ์การเรียนการสอนสำหรับวิชาที่เกี่ยวข้องกับนวัตกรรม	0 บาท
	ค่าใช้สอย		0 บาท
	ค่าวัสดุ		10,000 บาท
	งบลงทุน		0 บาท
	อื่นๆ/นอกงบ		0 บาท
รวม			10,000 บาท
กิจกรรมที่ 8 ประดิษฐ์ของเล่นจากเศษวัสดุเหลือใช้	ค่าตอบแทน	ค่าสื่อหรืออุปกรณ์การเรียนการสอนสำหรับวิชาที่เกี่ยวข้องกับนวัตกรรม	0 บาท
	ค่าใช้สอย		0 บาท
	ค่าวัสดุ		4,000 บาท
	งบลงทุน		0 บาท
	อื่นๆ/นอกงบ		0 บาท
รวม			4,000 บาท
กิจกรรมที่ 9 ข้าวจีสมุนไพรม	ค่าตอบแทน	ค่าสื่อหรืออุปกรณ์การเรียนการสอนสำหรับวิชาที่เกี่ยวข้องกับนวัตกรรม	0 บาท
	ค่าใช้สอย		0 บาท
	ค่าวัสดุ		1,000 บาท
	งบลงทุน		0 บาท
	อื่นๆ/นอกงบ		0 บาท
รวม			1,000 บาท
กิจกรรมที่ 10 สบู่สมุนไพรสร้างรายได้	ค่าตอบแทน	ค่าสื่อหรืออุปกรณ์การเรียนการสอนสำหรับวิชาที่เกี่ยวข้องกับนวัตกรรม	0 บาท
	ค่าใช้สอย		0 บาท
	ค่าวัสดุ		6,000 บาท
	งบลงทุน		0 บาท
	อื่นๆ/นอกงบ		0 บาท
รวม			6,000 บาท

กิจกรรมที่ 11 นั้ยาล้างจาน	ค่าตอบแทน	ค่าสื่อหรืออุปกรณ์การเรียนการสอนสำหรับวิชาที่เกี่ยวข้องกับนวัตกรรม	0 บาท
	ค่าใช้สอย		0 บาท
	ค่าวัสดุ		1,000 บาท
	งบลงทุน		0 บาท
	อื่นๆ/นอกงบ	เงินอุดหนุนทั่วไปเพื่อพัฒนานวัตกรรมการศึกษา (สำหรับโรงเรียนในสังกัด สพฐ.)	0 บาท
รวม			1,000 บาท
ยอดรวมสุทธิ			55,681 บาท

## 7. ระยะเวลาการใช้งานประมาณ

ปีงบประมาณ 2567	ระยะที่ 1 (ภาคเรียนที่ 2)		ระยะที่ 2 (ภาคเรียนที่ 1)	
	ไตรมาสที่ 1 (1 ต.ค. - 31 ธ.ค.)	ไตรมาสที่ 2 (1 ม.ค. - 31 มี.ค.)	ไตรมาสที่ 3 (1 เม.ย. - 30 มิ.ย.)	ไตรมาสที่ 2 (1 ม.ค. - 31 มี.ค.)
	0 บาท	0 บาท	0 บาท	56,400 บาท

## 8. การประเมินผล

ตัวชี้วัดที่	ตัวชี้วัดความสำเร็จ	วิธีการประเมิน	เครื่องมือที่ใช้
1	ผลผลิต (Outputs) ร้อยละของผู้เรียน เข้าร่วมกิจกรรมฝึกทักษะอาชีพ	สังเกต สอบถาม ประเมิน สำรวจ	แบบสังเกต แบบสอบถาม แบบประเมิน แบบสำรวจ
2	ผลลัพธ์ (Outcomes) ร้อยละ 80 ของผู้เรียน เข้าร่วมกิจกรรมฝึกทักษะอาชีพ	สังเกต สอบถาม ประเมิน	แบบสังเกต แบบสอบถาม แบบประเมิน

## 9. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

นักเรียนมีทักษะอาชีพ รู้จักใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์ เป็นแนวทางสู่การประกอบอาชีพและศึกษาต่อตามความถนัด

ลงชื่อ ..... ผู้อนุมัติ

( นางกชมล อยู่สุข )

ผู้อำนวยการโรงเรียน บ้านยางสักกระโพหลุ่ม